**Отчёт по программе**

**«Store»**

Для создания программы, которая включает в себя список продуктов с их описанием, для начала следует создать формы (страницы), где всё будет размещено. Их всего две. Одна со всей информацией, другая – с добавлением продукта.

Чтобы эти страницы взаимодействовали друг с другом, надо задать код в «.cs». В коде главной страницы мы задаём с помощью библиотеки «Classes» примерный список всех продуктов. А также включаем Сортировку:

- по алфавиту

- в обратном порядке

- по названию

- по количеству

Также там присваивается действия кнопкам как:

- Добавить

- Удалить

- Изменить

- Очистить

Что касается кода страницы, которая отвечает за добавление продукта. Тут следует задать код кнопке, которая при нажатии будет высвечивать окно и позволять ввести информацию о новом товаре.

Но важное в этом всём имеют место «Классы» Благодаря ним это всё и будет работать.

Создаём класс и задаём там «Поля», «Свойства» и «Конструкторы»

Поля: Задаём самой программе имена атрибутов, чтобы она могла ориентироваться и понимать, с чем ей работать. И конечно указывает тип.

Свойства: с помощью них мы даём некую логику программе. Что поможет обеспечить доступ к полям.

Конструкторы: нужно для того, в каком виде будет видна информация (строка, десятичные числа, целые числа и т.д)

Редактирование:

Для этого создаём кнопку на главной странице и переходит в .cs. Там надо соединить её с новой страницей, которую нужно создать и указать поля для ввода изменений. В cs этой новой странице нужно создать код, который позволит проверять данные, и если вдруг введена информация неправильного формата – вывести сообщение с ошибкой.

Удаление: создаётся кнопка на главной странице и в обработчике событий задаётся код на появление сообщения, которое будет предупреждать пользователя, точно ли он хочет удалить данную запись.

Для удобного пользования странице можно добавить меню (главное и контекстное), а также панель инструментов.

С помощью «Menu», «MenuItem» можно задать настройки самого меню. Указать какие действия будет выполнять каждая кнопка при нажатии.

Контекстное меню можно использовать где угодно. Например, сделать возможность действий с поиском.